Ближний бой, с оружием:

1. - Потерял равновесие при ударе - ход завершен. (оставшиеся действия тратятся на восстановление равновесия)
2. - Выпустил из руки оружие при ударе - оружие упало. (может быть недоступно, если экипированы латные рукавицы с замком, удерживающие оружие, либо если оружие намертво прикреплено к руке; в этом случае - растяжение, -1 к атаке на 1 час)
3. - Не справился с оружием и поранил себя. (1\2 урона)
4. - Во время атаки потерял равновесие и открылся - противник, по которому бил персонаж, пробивает по нему свободную атаку.
5. - Во время атаки потерял равновесие\поскользнулся\споткнулся и упал.
6. - Во время атаки потерял равновесие\поскользнулся\споткнулся и упал, выронив оружие.
7. - Во время атаки потерял равновесие\поскользнулся\споткнулся и упал, поранив себя оружием. (дробящее - 1\2 урона, ибо напороться на него не так печально)
8. - Ударил оружием по твёрдому объекту\под неправильным углом, повредив оружие.
9. - Ударил по соседнему существу с целью, в пределах досягаемости, но не по самой цели. (слева, справа, сверху, снизу..)
10. - Потерял равновесие при ударе - ход завершен. (оставшиеся действия тратятся на восстановление равновесия)

Ближний бой, без оружия:

1. - Потерял равновесие при ударе - ход завершен. (оставшиеся действия тратятся на восстановление равновесия)
2. - Растяжение (-1 к атаке на 1 час, здесь и ранее - к атакам с использованием этой конечности)
3. - Во время атаки потерял равновесие и открылся - противник, по которому бил персонаж, пробивает по нему свободную атаку.
4. - Во время атаки потерял равновесие\поскользнулся\споткнулся и упал.
5. - Ударил по твёрдому объекту\под неправильным углом, повредив конечность. (полный урон себе)
6. - Ударил по соседнему существу с целью, в пределах досягаемости, но не по самой цели. (слева, справа, сверху, снизу..)

Дальний бой, метательное:

1. - Потерял равновесие при ударе - ход завершен. (оставшиеся действия тратятся на восстановление равновесия)
2. - Выпустил из руки оружие при замахе - оружие упало. (раньше времени, либо наоборот, выскользнуло; отлетает на 1-2 клетки в произвольном направлении)
3. - Растяжение (-1 к атаке на 1 час, здесь и ранее - к атакам с использованием этой конечности)
4. - Не справился с оружием и поранил себя. (1\2 урона)
5. - Во время атаки потерял равновесие и открылся - противник, по которому бил персонаж, пробивает по нему свободную атаку, если может.
6. - Во время атаки потерял равновесие\поскользнулся\споткнулся и упал.
7. - Во время атаки потерял равновесие\поскользнулся\споткнулся и упал, выронив оружие.
8. - Во время атаки потерял равновесие\поскользнулся\споткнулся и упал, поранив себя оружием. (дробящее - 1\2 урона, ибо напороться на него не так печально)
9. - Попал оружием по твёрдому объекту\под неправильным углом, повредив оружие.
10. - Попал по соседнему существу с целью, в пределах досягаемости, но не по самой цели. (слева, справа, сверху, снизу..)

Дальний бой, лук:

1. - Потерял равновесие при атаке - ход завершен. (оставшиеся действия тратятся на восстановление равновесия)
2. - Неудачно выпустил из руки стрелу - стрела упала. (раньше времени, либо наоборот, выскользнуло; отлетает на 1-2 клетки в произвольном направлении)
3. - Во время атаки потерял равновесие и открылся - противники рядом пробивают по персонажу свободную атаку.
4. - Во время атаки потерял равновесие\поскользнулся\споткнулся и упал.
5. - Во время атаки потерял равновесие\поскользнулся\споткнулся и упал, выронив оружие.
6. - Во время атаки потерял равновесие\поскользнулся\споткнулся и упал, напоровшись на стрелу. (1d4 урона)
7. - В неаккуратно отпустил тетиву, в следствие чего, произошел холостой выстрел - лук поврежден на свой полный урон без модификатора.
8. - Попал по соседнему существу с целью, в пределах досягаемости, но не по самой цели. (слева, справа, сверху, снизу..)

Дальний бой, стрелковое:

1. - Заклинило. (Полнораундовое действие, чтобы привести оружие в порядок, либо больше - в зависимости от оружия, на усмотрение DM)
2. - Сильная отдача - оружие вырвалось из рук.
3. - Потерял равновесие при атаке - ход завершен. (оставшиеся действия тратятся на восстановление равновесия)
4. - Во время атаки потерял равновесие и открылся - противники рядом пробивают по персонажу свободную атаку.
5. - Во время атаки потерял равновесие\поскользнулся\споткнулся и упал.
6. - Во время атаки потерял равновесие\поскользнулся\споткнулся и упал, выронив оружие.
7. - Неаккуратная эксплуатация оружия - оружие повреждено на свой полный урон без модификатора.
8. - Попал по соседнему существу с целью, в пределах досягаемости, но не по самой цели. (слева, справа, сверху, снизу..)

Магия - заклинания с ручным наведением:

1. - Ошибка заклинателя - звук и несильный спец-эффект на усмотрение DM, заклинание потрачено, урон не нанесен, ход окончен.
2. - Перенапряжение - звук и спец-эффект на усмотрение DM, заклинание потрачено, заклинатель получает 1\2 урона, ход окончен.
3. - Потерял равновесие при атаке - ход завершен. (оставшиеся действия тратятся на восстановление равновесия)
4. - Во время атаки потерял равновесие и открылся - противники рядом пробивают по персонажу свободную атаку.
5. - Во время атаки потерял равновесие\поскользнулся\споткнулся и упал.
6. - Попал по соседнему существу с целью, в пределах досягаемости, но не по самой цели. (слева, справа, сверху, снизу..)
7. Спас-бросок откидывается на ту характеристику, от которой атакующий получает бонус атаки\КС заклинаний.
8. - Ошибка заклинателя - звук и несильный спец-эффект на усмотрение DM, заклинание потрачено, урон не нанесен, ход окончен.